

# 論理パズルのAndroidアプリを作ろう！

## 概要

簡単な論理パズルを解く過程をAndroidアプリ上で実現することで、設計とプログラミングの楽しさを実感しよう。

## 学べること

- ◆ Androidアプリの作り方
- ◆ 開発環境Android Studioを用いたKotlinによるプログラミング

## 実施日・内容

### 1日目(3~4時間):

- ◆ Androidアプリを触ってみよう!
- ◆ 論理パズルのAndroidアプリを設計しよう!

### 2日目(3~4時間):

- ◆ Android Studioをインストールして開発環境を整えよう!
- ◆ 言語Kotlinを使ってプログラミングしてみよう!

### 3日目(3~4時間):

- ◆ 設計した論理パズルのAndroidアプリを完成させよう!

## 担当教員

システム工学 川本佳代  
知能工学 内田智之

