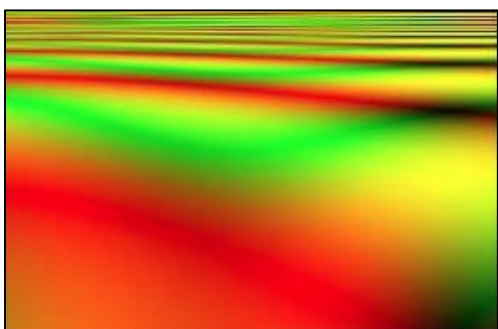
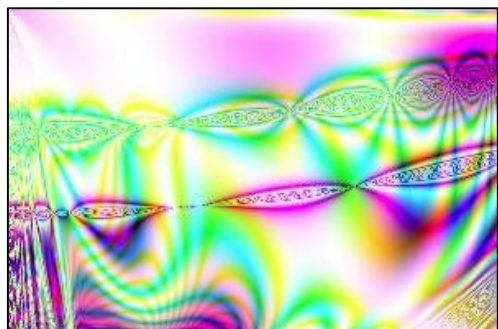


# 進化的アート

## ～生物の進化を利用した画像生成～



好みの模様に進化させた  
進化的アートの例

### 目標

「進化計算」は生物の進化の仕組みを情報処理に応用した手法です。ユーザの好みに応じた2次元パターン画像を作成する進化的アートを題材に、この原理を学びます。

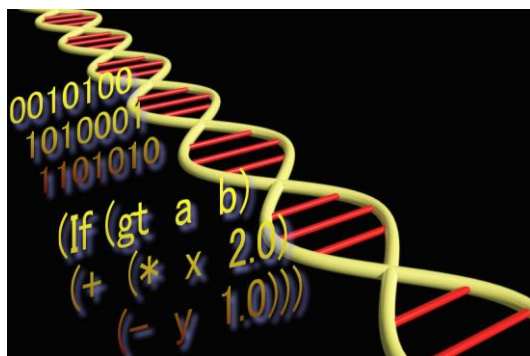
### 学べること

- 生物進化と情報科学の結びつき
- 進化によるプログラム自動生成の仕組み
- 計算機との対話による好みの画像生成

### 実施日・内容

- ❖ 第1回：5時間程度
  - 進化計算の基礎に関する講義
  - 進化的アートの体験
- ❖ 第2回：5時間程度
  - システムの改良  
(プログラム要素の変更実験)
  - 好みの画像の作成実験と評価
- ❖ 第3回：5時間程度
  - ポスタ作成

※実施日は参加者と相談の上、決定します。



染色体の交叉や突然変異の仕組みをデザインに応用します

### 担当教員

知能工学専攻 原章、串田淳一